SEGA

NINTENDO DS

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



ゾンビ式 英語力蘇生術
ENGLISH OF THE DEAD™
イングリッシュ オブ ザ デッド

ゾンビ-しき【ゾンビ式】 ゾンビが提示する日本語を英訳して書き込む英語学習法。時間切れになるとゾンビに襲われてしまう。超プレッシャーの中で学習してこそ、失われた英語力が蘇る（かも知れない）という当社独自の理論に基づく。「勉強に疲れた私に――は刺激的だった」

NTR-YZNJ-JPN

このたびは“ニンテンドーDS”専用ソフト「ゾンビ式 英語力蘇生術 ENGLISH OF THE DEAD」をお買いあげいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

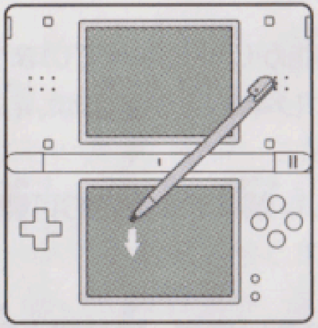
- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の２種類があります。

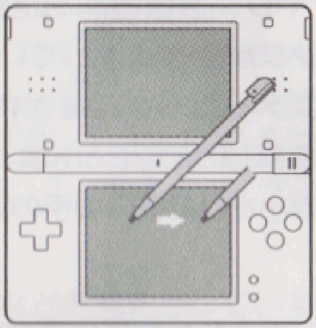
タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

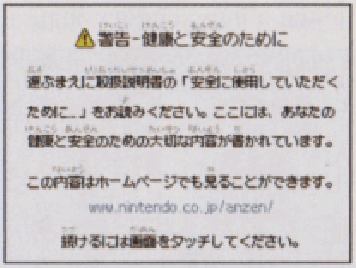


タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ゲームの始め方

1.本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「ゾンビ式 英語力蘇生術 ENGLISH OF THE DEAD」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり奥まで差し込んでください。



2.本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。



3.DSメニュー画面の「ENGLISH OF THE DEAD」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは本体取扱説明書をご覧ください。

4.以後の操作方法は5ページをご覧ください。

Contents



※本ソフトのセーブデータは1つです。ゲームの進行や記録更新に応じて自動的にセーブされます。

ゾンビ式とは





本ソフトはゾンビが出す英語問題に答えることで、次々とゾンビを倒していく「英語トレーニングアクション」です。

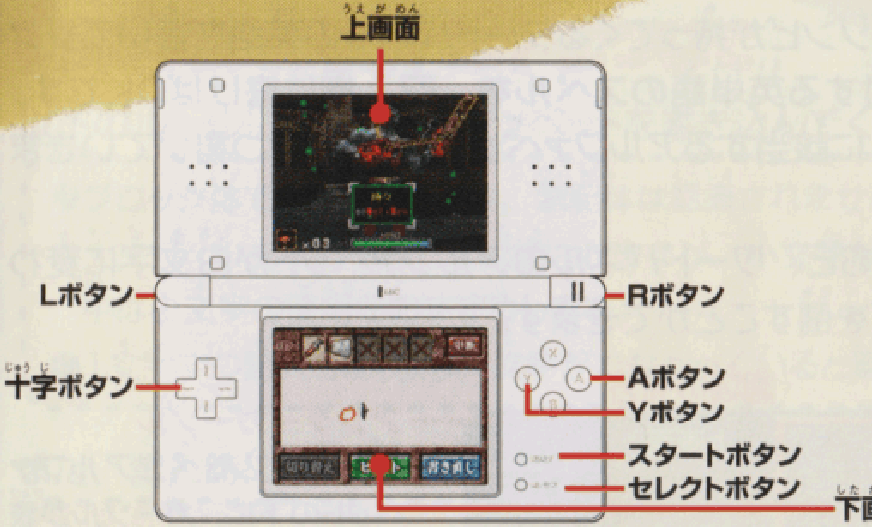
ゾンビは答えを待ってくれたり間違いを許すほどお人好しではありません。時間切れやミスでダメージを受け、命の炎（ライフ）が無くなるとゲームオーバーです。

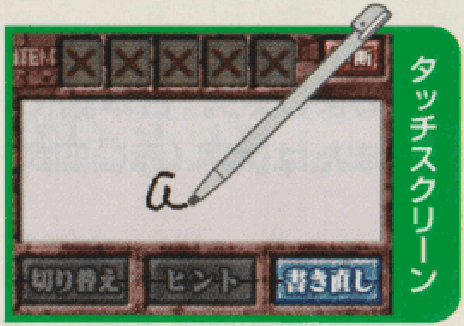
焦りやプレッシャーの中で答えるのは、試験や実際の英会話と同じ。ドキドキしながらゲームで英語に挑戦するのも、より実践的な英語学習に効果があるでしょう。

――と言っても、あまり肩に力を入れなくても大丈夫。文字通りゲーム感覚で、あなたに合った難易度でプレイしてください。楽しみながら学ぶことが、何よりも大切です。

さあ、ゾンビに乗っ取られた街をあなたの英語力で救い出しましょう！ やり込んでいくうちに英語力がつき、気がつけば憎いゾンビもかわいく思えてくるかも!?

基本操作方法





問題の答え方についてはP.6以降をご覧ください。

本ソフトは1人用です。すべての操作をタッチペンで行うことができます※1。メニューなどの項目を選ぶときは、タッチスクリーンに表示される項目名をタッチしてください。もう一度項目名をタッチするか、「決定」をタッチすると先に進みます※2。
なお、プレイ中のイベントシーンはタッチスクリーンをタッチしてスキップできます。

※1：L・Rボタンでページ画面切り替え（→P.27）、十字ボタン左右とA・Yボタンで答える問題の「切り替え（→P.17）」が可能です。また、L・R・スタート・セレクトボタンを同時に押すとソフトリセットでタイトル画面に戻ることができます（ただし進行状況は保存されません）。
※2：項目を1回タッチするだけで先に進む場合もあります。

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。なお、「Training」の「闇からの囁き」（→P.30）中に本体を閉じても、スリープモードにはなりません。

基本的な遊び方

ゾンビが攻撃してくるまでに、ゾンビが持ってくるワードパネルの英語を書いてゾンビを倒しましょう。日本語に対する英単語のスペルを、記入欄に書けばOKです。赤文字または伏字（赤い四角）に該当するアルファベットを1文字ずつ書いていきましょう。

正しいアルファベットを書き込むと、ワードパネルのアルファベットが白文字に変わり、すべて書き終えるとゾンビを倒すことができます。

画面の見方

ワードパネル
ここに表示される赤文字または伏字のアルファベットを記入欄に書き込みます。

命の炎
ダメージを受けると減り、0になるとゲームオーバーです。

アイテム
使用すると特殊な効果を発動させることができます。

ヒント
伏字を1文字オープンします。

切り替え
答える対象を他の問題（ワードパネル）に切り替えます。



アンダーカーソル
次に書き込むべきアルファベットの下に、カーソルが表示されます。

ヒントゲージ
ゲージを消費して、ヒントを使用できます。

中断
プレイを一時停止します。ゲームを中断することができます。

記入欄
この枠の中に1文字ずつ答えを書き込んでください。

書き直し
書きかけのアルファベットを消去できます。

書き込むアルファベットについて

以下のルールに従ってアルファベットを書き込んでください。

- **ブロック体で記入しましょう。** 筆記体は認識されません。
- 大文字・小文字どちらでも認識されますが、**小文字が優先的に認識されます。** プレイ中は小文字の使用をおすすめします。
- 1文字ずつ記入しましょう。文字がつながっていると認識されません。

また、記入時には以下の処理が行われます。

- 「'」や「.」などの記号は自動的に挿入されるので、記入する必要はありません。
- 単語間のスペースは自動的に挿入されます。
- 誤ったアルファベットを記入した場合、一定時間経過後に書き込んだ文字は消去されます。「書き直し」をタッチして、すぐに消去することも可能です。また、正解と異なる文字が2画以上記入された場合は、ワードパネルの上に「？」が表示されます。

リスニング機能について

問題を出されて1文字も記入が無いまま一定時間経過すると、ゾンビが単語を発音してくれます（一部のモードを除く）。伏字で答えの見当が付かない場合に、よく聞いてみましょう。また、問題を解いた場合やボス戦でも発音を聞くことができます。



認識しやすい字形と書き順

本ソフトが認識しやすいアルファベットの字形とその書き順を紹介します。認識は小文字→大文字の優先順位で行われ、書き順の正しさも認識率に影響します。

小文字



認識しやすい字形と書き順

なお、書き込むアルファベットがうまく認識されない場合、Optionsの「手書き文字登録」で各アルファベットごとに自分の書いた文字を登録できます（→P.31）。

大文字





※異なるアルファベット間や同じアルファベットの大文字・小文字間で字形が似ている場合、意図していない字形でも正解と認識することがあります。

例：小文字の「i」「j」「l（エル）」「t」、
大文字の「A」「F」「I（アイ）」「K」「Y」など

モード紹介

タイトル画面では、タッチスクリーンに「GAME START」「おためし」が表示されます。





GAME START

メインメニューに進み、本ソフトをプレイできます。

おためし

ストーリーモードをおためしでプレイできます。ただし、本編と異なり進行度や記録などは保存されません。

以降、項目を選んだ状態でもう一度項目をタッチするか、「決定」をタッチすると先に進みます。「戻る」をタッチすると前の画面に戻ります。

メインメニュー



メインメニューには6つの項目があり、初めてプレイする場合には「Start」「Options」だけ選ぶことができます。

本ソフトのメインであるストーリーモードは「Start」「Records」「Tutorial」で構成されています。それ以外に「vs Boss」「Training」「Options」も選ぶことができます。

Story 〈ストーリーモード〉 →P.12

英語問題に答えて物語を進めるモードです。



Start

ストーリーモードを開始します。

Records

ストーリーモードの記録を見ることができます。

Tutorial

基本操作などのチュートリアルをプレイします。

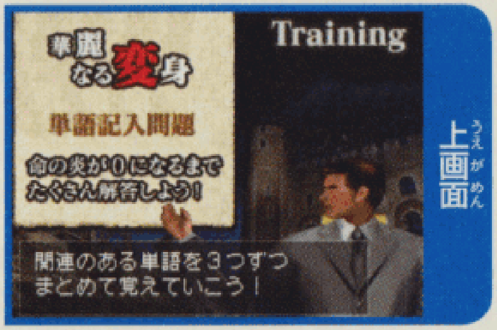
vs Boss 〈vs ボスモード〉 →P.26

ストーリーモードに登場したボスと対戦できるモードです。



Training 〈トレーニングモード〉 →P.27

いろいろな種類の問題に答えて英語を学習するモードです。



Options 〈オプション〉 →P.31

ゲーム内の各種設定を行います。

Story〈ストーリーモード〉

1998.12.18 "キュリアン邸事件"。
あの忌まわしい事件はこれから起きる惨事のほんの一端でしかなかった…。

2000.2.26
世界が混沌とした時代。序曲の始まり…。
中世の面影が残る街で新たな陰謀が動き始めた。繰り広げられる陰謀と惨劇。

立ち向かうAMS特殊工作員"ジェームズ"。彼を待つものとは…。
そして謎の男"ゴールドマン"の真意とは…?



ジェームズ・テイラー

政府機関"AMS"所属の特殊工作員。年齢35歳、アメリカ人。行動そのものがクールで論理的であり、直感や推測に頼らず直面した事実を冷静に受け止めて対処していく、デジタルな思考を持つタイプ。



エイミー・クリスタル

政府機関“AMS”所属の特殊工作員。年齢29歳、アメリカ人。危険な任務を数多くこなしている頼もしい人物だが、普段は誰にでも分け隔てなく気さくに接する優しい女性。



ハリー・ハリス

政府機関“AMS”所属の特殊工作員。年齢30代後半〜40代前半、国籍不明。過去についてはあまり話したがらず、いつも暗い面影を落としている印象的な人物。



ゴールドマン

年齢40代後半。世界有数の財閥のトップであり、自らの財力を使ってヒトゲノムの研究を積極的に行っている。研究結果については、一般に公表されたことは今まで一度もない。

※キュリアン邸事件とは、1998年12月18日から20日までの3日間に渡って起きた“Dr.キュリアン”なる人物による、人間世界そのものを破壊しようとした事件。この事件は当時のAMS特殊工作員“ローガン”“G”の2人の手によって解決されたが、事件そのものが政府に大きく関与していたために、公表するまでに至っていない…。

ストーリーモードの始め方

メインメニューで「Start」を選ぶと、ストーリーモードが始まります。初めてプレイする場合には、チュートリアルをプレイできます※。

※ここでチュートリアルをプレイしなかった場合は、メインメニューの「Tutorial」で同じ内容をプレイできます。

問題レベル選択

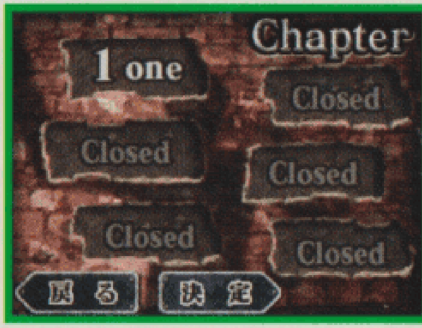
出題される問題の難易度を「1～5」で選びましょう。問題レベルの目安が上画面に表示されます。



タッチスクリーン

チャプター選択

プレイしたいチャプター（章）を選択します。選べるのはクリア済みチャプターの次までで、最初は「1」しか選べません。なお、クリア済みチャプターは、各問題レベルで別々に記録されます。



タッチスクリーン

伏字選択

出題単語の伏字比率を「EASY（無し）」「NORMAL（先へ進むほど増える）」「HARD（ほとんどの文字が伏字）」から選びます。

ストーリーモードの流れ

ストーリーモードは6つのチャプターで構成され、1つのチャプターは3つのエリアに分かれています。エリア1〜2では、通常の単語を答える問題の他にミッション（→P.18）という異なる形式や内容の問題も登場します。エリア3はボスとの戦闘（→P.20）で、倒すとチャプタークリアです。なお、チャプタークリア時やゲームオーバー時に、Cランクだった単語を復習できる「復習ステージ」に進むことができます。





クリアメニュー



復習ステージ選択

セーブについて

ストーリーモードの進行度や記録などは、エリアやチャプターのクリア時に自動的に保存されます※。エリアクリア時にメニューに戻った場合は、次回はその続きからプレイすることが可能です。プレイ中に「中断」で「はい」を選んだ場合、現在プレイ中のエリアの記録や復習問題の履歴は保存されませんのでご注意ください。

※チャプタークリア時にメニューへ戻った場合、命の炎や取得アイテムは保存されません。

問題の種類と答え方

ストーリーモードには、単語のスペルを書き込んで答える通常問題の他に、ミッションやボス戦では特殊な問題形式が登場します。

時間制限とダメージ



上画面

出題されてから時間が経過すると、ワードパネルの枠の色が緑→黄→赤と変化していきます。赤の状態になっても答えられないでいると、ゾンビに襲われてダメージを受けます。ダメージを受けると命の炎が減り、命の炎が0になるとゲームオーバーです。

解答ランク



上画面

出題された時点から解答するまでの時間に応じて、解答ランクが表示されます。解答ランクはS※～Cまでの4段階があり、チャプタークリア時のポイントや復習ステージの有無に影響します。

※Sランクは上記の条件に加えて、解答時に書き直しをせず、一文字も間違いなく書く必要があります。

通常問題

通常問題では、タッチスクリーンに表示されている次の操作が可能です。また、問題形式によってはミッションやボス戦でも同様の操作が可能になります。

切り替え

複数の問題が同時に出題された場合、「切り替え」をタッチすると答える問題を切り替えることができます。ワードパネルに白い枠が表示されるので、「切り替え」をタッチするか、十字ボタン左右またはA・Yボタンで選択してください。



上画面

ヒント

出題された問題に伏字が含まれている場合、「ヒント」をタッチすると伏字を1文字オープンできます。

ヒントは上画面の下部に表示されているヒントゲージを消費します。ヒントゲージはヒントを使わずにゾンビを倒したり、アイテムを入手することで増やすことができます。



上画面

アイテム

ゾンビを倒したりミッションをクリアすると、アイテムが手に入ることがあります。アイテムにはその場で効果が発動するものと、ストックして後で使えるものがあります。

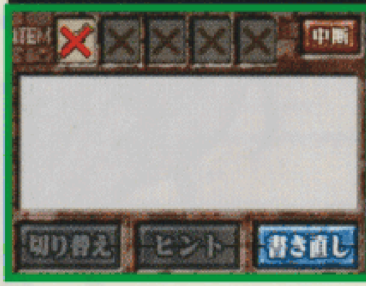
ストックしたアイテムはタッチスクリーン上部に表示され、タッチして使用します。問題形式の違いによって使えないアイテムもあり、アイテムが使えない状況では「×」が表示されます。

アイテムの効果が発動している間は、上画面にアイコンが表示されたり、ヒントゲージが光ったりします。

各アイテムの効果についてはP.24をご覧ください。



上画面



タッチスクリーン

ミッション

ミッションは通常問題の合間に発生します。ミッション中はダメージを受けても命の炎が減らず、提示された条件をクリアするとアイテムが手に入ります。このクリア条件には「制限時間内に倒す」「ノーダメージで倒す」などがあります。
また、問題形式も通常問題とは異なる、以下の3つのいずれかの形式で出題されます。



上画面



上画面

カテゴリ問題

通常問題と答え方は変わりませんが、出題される単語がある特定のジャンルに限定されます。



上画面



穴埋め問題

上画面に日本語の文章と対応した英文が表示されます。英文には1箇所空欄があり、そこに当てはまる単語を記入欄に表示される4つの選択肢から選んでください。
穴埋め問題では選択肢を一度タッチした時点で決定となり、正解・不正解が判定されます。



並び替え問題

上画面に日本語の文章が表示され、記入欄には対応した英文を構成する4つの選択肢が表示されます。正しい英文になるように、順に選択肢をタッチしてください。
並び替え問題では4つ目の選択肢をタッチした時点で決定となり、正解・不正解が判定されます。もし途中で順番を変えたい場合、まだ決定していなければ「1つ戻す」をタッチすると選び直すことができます。



ボス

各チャプターの最後にはボスがいます。ボスは通常とは異なる問題を出題し、ボスによってもその形式は違います。ボス戦では問題に答えてダメージを与え、ボスのライフゲージを減らしていく必要があります。

ボスのライフゲージ



英文記入問題

上画面に日本語の文章と対応した英文が表示されます。英文の赤文字または伏字に該当するアルファベットを記入してください。最初から白文字になっている部分の記入は必要ありません。



並び替え問題

ミッションの並び替え問題と同じ形式です（→P.19）。





並び替え問題 ※ダミー有り

記入欄には、正しく英文を構成する5つの選択肢と、1つのダミーが表示されます。ダミーを除いた5つの選択肢を、正しい英文になるように順にタッチしてください。
ダミー有りの並び替え問題では、1つのダミーが残される形で5つ目の選択肢をタッチした時点で決定となり、正解・不正解が判定されます。もし途中で順番を変えたい場合、まだ決定していなければ「1つ戻す」をタッチすると選び直すことができます。



英文3択問題

記入欄に表示される3つの選択肢から、答えとなる英文を選びます。問題には「日本語に対応した英文を選ぶ」「英文の質問に答える英文を選ぶ」「日本語で出題されたクイズの解答となる英単語を選ぶ」の3種類があります。
英文3択問題では選択肢を一度タッチした時点で決定となり、正解・不正解が判定されます。



リザルト画面

チャプターをクリアすると、リザルト画面でそのチャプターの成績が表示されます。



獲得ランク

獲得したS～Cの解答ランク数を「倒した数／全出現数」で表示します。ランクに応じて、1体につき以下のポイントが加算されます。

S：150ポイント　A：80ポイント
B：50ポイント　C：10ポイント

ゾンビ撃破数

ゾンビを倒した数を表示します。1体につき50ポイント加算されます。

ボーナス

アイテム・ミッション・ノーダメージ・パーフェクトの条件に応じた以下のポイントが加算されます。

アイテム……… **1個獲得につき200ポイント**
ミッション……… **1回成功ごとに500ポイント**
ノーダメージ…… **1度もダメージを受けないでクリアすると1000ポイント**
パーフェクト…… **すべての解答ランクをSで獲得すると10000ポイント**

ポイントとAMS勲章

伏字選択（→P.14）で「NORMAL」「HARD」でプレイした場合にのみ、チャプタークリア時のトータルポイントに応じてAMS勲章が与えられます。NORMALでクリアした場合は「ブロンズ」「シルバー」「ゴールド」、HARDでクリアした場合は「ブロンズスター」「シルバースター」「ゴールドスター」勲章が与えられます。



称号

獲得した勲章の種類や数に応じて、称号が与えられます。最初は「エージェント候補生」から始まり、全20種類あります。最高の称号を目指して、勲章を獲得していきましょう。





アイテム

ストックして後から選んで使用できるアイテムには入手時に「Stock」と表示されます。アイテムは5個までストックでき、6個以上はストックできません。
※シーンが切り替わると、継続していたアイテムの効果は消えます。



上画面



救急箱

命の炎が増える。入手後すぐに効果発動。



参考書

ヒントゲージが増える。入手後すぐに効果発動。



鎮静剤

一定時間、敵の動きが遅くなり制限時間が延びる。



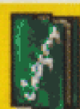
ゴッドペン

一定時間、記入欄で何を記入・選択しても正解になる。



メガネ

ダミー有りの並び替え問題形式時のみ使用可能。一定時間、ダミーの選択肢が消える。



アンチョコ

並び替え問題形式時のみ使用可能。一定時間、正解の順番の選択肢が青字になる。



単語カード

一定時間、伏字がすべてオープンされる。



電子辞書

一定時間、ヒント機能を使用してもヒントゲージを消費しない。



痛み止め

一定時間、ダメージを受けない。

Records

メインメニューの「Records」で、ストーリーモードの成績を確認できます。

獲得勲章一覧

問題レベルごとに、各チャプターで獲得した最もグレードの高い勲章が表示されます。



上画面

ゾンビ撃破数

ゾンビ撃破数が、数に応じたゾンビマスコットとそれに釣り合う比較シンボルで表示されます。最高10000体まで表示されますが、それに釣り合うのは……?



上画面

解答済問題

問題レベルごとに、収録されている問題のうちどれくらい解き終わっているかパーセントで表示されます。



上画面

Tutorial

メインメニューで「Tutorial」をタッチすると、ストーリーモードの操作やルールの説明を各項目でプレイできます。

vs Boss 〈vs ボスモード〉

ストーリーモードで倒したことのあるボスと対戦できます。



問題レベル選択・チャプター選択を終えると、カウントダウンが始まりボス戦がスタートします。



ボスを倒すとリザルト画面が表示され、以下の方法でポイントが計算されます。

獲得ランク

S：1000ポイント　A：500ポイント　B：200ポイント　C：0ポイント

ボーナス

ノーダメージ：10000ポイント　パーフェクト：30000ポイント



続いてランキング画面が表示され、トータルポイントで上位5位にランクインすると成績が記録されます。



Training 〈トレーニングモード〉

トレーニングモードには、ストーリーモードとは異なる6種類の英語トレーニングが用意されています。カテゴリー別の英単語、英文法、リスニングなど学習したい内容に応じてトレーニングを選びましょう。



タッチスクリーン

トレーニングの流れ

タッチスクリーンに問題のジャンル・レベル・チャプターなどが表示され、上画面にその内容が説明されます。順に項目を選び、「トレーニングを開始する」をタッチして決定すると、トレーニングがスタートします。
なお、項目選択時はタッチスクリーン左右の「L」「R」マークをタッチするか、L・Rボタンで前・次ページに画面を切り替えることができます。



上画面



タッチスクリーン

トレーニングが終わるとリザルト画面が表示されます。「遅すぎた埋葬」「訳す屍の群れ」「生き返るのは誰？」では上位5位にランクインすると成績が記録されます。「リトライ」で同じジャンルにもう1回挑戦、「メニューに戻る」でトレーニングの選択に戻ります。



上画面

トレーニング紹介

華麗なる変身



上画面

関連のある単語を3つずつまとめて覚えるトレーニングです。街の住人が現れて出題するので解答しましょう。ヒントを使わずに正解できればヒントゲージが増えます。答えられないと住人はゾンビになって攻撃してきて、命の炎を1つ減らされてしまいます。命の炎が無くなるか、すべての出題が終わると、トレーニング終了です。

訳す屍の群れ



上画面



タッチスクリーン

英単語を日本語に訳すトレーニングです。ゾンビが現れて出題するので、英単語に合う日本語を3つの選択肢から選びましょう。正解すると逃げるゾンビを仕留めて制限時間がプラスされます。間違えると制限時間がマイナスされ、ゾンビは逃げてしまいます。制限時間が無くなると、トレーニング終了です。

遅すぎた埋葬

英語の紛らわしい使い方をマスターするトレーニングです。ゾンビの持っているワードパネルの英文の空欄に合うものを、記入欄に表示された4つの選択肢から選びましょう。正解するとゾンビは埋葬されるべく墓穴へと向かいます。間違えるか時間切れで命の炎を1つ失い、ゾンビは去っていきます。命の炎が無くなるか、すべての出題が終わるとトレーニング終了です。



上画面



タッチスクリーン

生き返るのは誰？

英語の文章を作るトレーニングです。6体のゾンビが6つの選択肢に対応した、ダミー有りの並び替え問題になります。記入欄の6つの選択肢のうちダミーを除いた5つを順番にタッチして、上画面の日本語文に合う英文を作りましょう。正解すると、残されたゾンビが人間に戻って制限時間がプラスされます。間違えると残されたゾンビに襲われて時間が経過していきます。制限時間が無くなるとトレーニング終了です。



上画面



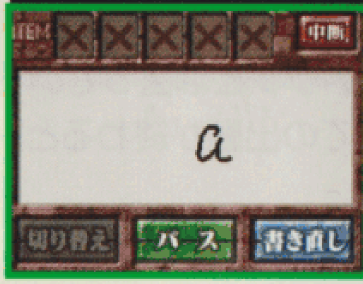
タッチスクリーン

Training〈トレーニングモード〉

英語の呪い



上画面

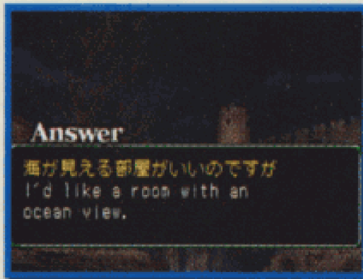


タッチスクリーン

ストーリーモードで出題された単語を復習するトレーニングです。各問題レベルでストーリーモードの進行状況に応じたチャプターを選ぶことができます。

選択したチャプターに出題される全単語が伏字で出題されます。答えられない単語は、「パス」をタッチすれば次の問題に進めます。残り問題数が0になるとトレーニング終了です。ゲームオーバーはありませんので、途中で終了したい場合は「中断」をタッチしてメニューに戻ってください。

闇からの囁き



上画面



タッチスクリーン

英語の聞き流しでリスニングのトレーニングを行います。単語や英文など本ソフトで出題される問題をリスニングできます。上画面に日本語と対応する英単語や英文が表示され、発音されていきます。

本トレーニングに限り、本体を閉じてもスリープモードにはなりません（→P.5）。ヘッドホンを使用すれば音声を聞くことができます。画面を見ないでリスニングに集中したい場合などにご利用ください。

Options 〈オプション〉

オプションではボタン配置の変更、手書き文字登録、セーブデータ消去、音量の設定を行います。



ボタン配置

プレイ中のタッチスクリーンに表示される「切り替え」「書き直し」の左右位置を変更することができます。

手書き文字登録

各アルファベットに自分が書いた字形を登録することができます。アルファベットがうまく認識されない場合、この手書き文字登録で認識率が上がる可能性があります。なお、手書き文字登録は本ソフトで認識可能な字形情報を追加するものです。手書き文字登録以外の字形を認識しなくなるわけではありません。

登録方法



初めに登録したいアルファベットを選びます。未登録の文字は白、登録済みの文字は青で表示されます。「文字登録」かもう一度アルファベットをタッチすると登録画面へ、「文字消去」をタッチすると登録済みの手書き文字を消去します。

Options〈オプション〉



登録画面ではタッチスクリーンに記入欄が表示されるので、登録する文字を書き込みます。書き終えたら「文字登録」をタッチし、確認画面で「はい」をタッチして手書き文字を登録しましょう。
なお、手書き文字登録時に「終了」をタッチすると前画面に戻ることができます。

セーブデータ消去

保存されているストーリーモードの進行度や記録、他のモードのランキング情報などすべてが消去されます。一度消去すると元に戻すことができませんので十分にご注意ください。

音量設定

BGM（音楽）・SE（効果音）・VOICE（声）の音量を調整できます。各スライダーのツマミをスライドさせて音量を設定してください。





バックアップ機能に関するご注意

□ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。

□ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

□ セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。



ゾンビ式 英語力蘇生術
ENGLISH OF THE DEAD
イングリッシュ オブ ザ デッド™

この商品に関するお問い合わせ先

株式会社セガ 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル **0570-000-353**

ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。
受付時間10:00～17:00　月～金（祝日及び弊社指定休日を除く）
※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。